

Landnúmer:
Staðgreinir:

Heimilisfang

Skrásetjari:
Dagsetning:

TAFLA 1 ORKURAMMI

Byggingarhluti	Lýsing	Flatarmál A (m ²)	U W/(m ² K)	U·A W/K
Þak	Létt timburþak	313.0	0.20	62.6
Steyptir veggir	180mm, steinað	477.0	0.40	190.8
Léttir veggir	Ekki	0.0	0.30	0
Gólf	120 mm plata á fyll.	152.0	0.30	45.6
Gluggar/Hurðir		315.0	2.00	630
Orkurammi Σ U·A				929

TAFLA 2 RAUNTAP GEGNUM HJÚP OG BOTNPLÖTU

Byggingarhluti	Lýsing	Flatarmál A (m ²)	U W/(m ² K)	U·A W/K	Einangrunarp. mm
Þak	Létt timburþak	313.0	0.00	0	225000
Steyptir veggir	180mm, steinað	477.0	0.40	191	86
Léttir veggir	Ekki	0.0	0.30	0	133
Gólf	120 mm plata á fyll.	152.0	0.30	20	176
Gluggar		291.0	1.30	378	
Hurðir		24.0	2.50	60	
Rauntap Σ U·A				649	

TAFLA 3 TAP GEGNUM KULDABRÝR

Kuldabryr	Lengd L	ψ(W/mK)	ψ·L (W/K)
Lóðréttar kuldabryr við úthorn		0.04	0.00
Láréttar kuldabryr við plötuskil	0.0	0.83	0.00
Lóðréttar kuldabryr við útvegg/innvegg	9.0	0.83	7.47
Kuldabryr við svalir	0.0	0.83	0.00
Kuldabryr útistigi-útveggur	0.0	0.60	0.00
Kuldabryr við glugga	20.0	0.04	0.80
Kuldabryr við hurðir	10.0	0.04	0.40
Sökkull undir útvegg	60.0	0.48	12.34
Sökkull undir innvegg	20.0	0.46	11.83
Aðrar	0.0		0.00
Kuldabryr Σ ψ·L			32.8

ORKURAMMI (Tafla 1)		929	Krafa
RAUNTAP GEGNUM HJÚP OG BOTNPLÖTU (Tafla 2)	649		Raun
TAP GEGNUM KULDABRÝR (Tafla 3)	33		
Tafla 2+3	682		
Er Krafa/Raun>1,0 ?	1.36	Í lagi	

Grein 13.2.4	Leiðnitap á fermetra gólfs pr. °C	U- gildi gluggaglerja
Leiðnitap á fermetra gólfs pr. °C	0.62	Fast gler 1.10
Grein 13.3.2		Opnanlegt fag 1.90
Útveggir, vegið meðaltal	0.79	Í lagi

ATH! Gera þarf haus (header) á orkurammann. Hausinn sést ekki í normal view, til þess að sjá og tölur skal velja View og svo Page layout. Fylla svo inn á viðeigandi staði

**Athuga skal að nota skal töflurnar hér að neðan við gerð orkuramma og
töflunum. Aðeins skal slá inn í þá reiti orkuramma**

ATH! Skjalið er stillt (print area) þannig að töflurnar hér að neðan prentast ekki, heldur aðeins orkuramminn. Hægt er að breyta því með því að velja page layout (clear print area/add to print area)

ATH! Áður en hugmynd að f. reitum fyrir lý:

Gerð einstakra byggingarhluta

Gólf

Veljið gólfgerð	Leiðréttingarstuðull (0-1)
Gólf án gólfgeisla	0.43
Ef gólfgeisli, er einangrað undir geisla?	Nei
Leiðrétt. vegna kuldabráur undir innvegg	1.29

Gluggar

Er U-gildi glugga þekkt fyrirfram (Já/Nei)	Já
Ef Já, sláðu inn U-gildi glugga	1.30

ATH! Lengd k
Tap gegnum k

Ef Nei, veldu glergerðir að neðan:

Veljið glergerð (fast gler)	U - gildi
TopN+ (16 mm gasfyllt bil)	1.1
Veljið glergerð (opnanlegt fag)	
K gler (12 mm loftbil)	1.9
Vegið U-gildi glugga	1.70

Hurðir

Er U-gildi hurða þekkt fyrirfram (Já/Nei)	Já
Ef Já, sláðu inn U-gildi hurða	2.5

ATH! Allar up
U-gildi vísa í t
samfara breyt
í skjalinu Yfirl
þykkt einangr
þykkt í skjalinu

Ef nei, veldu gerðir að neðan

Veljið gerð aðalhurðar	U - gildi
Aðalhurð glerjuð að hluta	1.56
Veljið gerð svalahurðar	
Svalahurð (0,9*2,05) - Ghlutf c.a. 52 %	1.78
Vegið U-gildi hurða	1.66

Landnúmer:
Staðgreinir:

Heimilisfang

Skrásetjari:
Dagsetning:

uppfæra hausinn,

ans, þar sem viðeigandi reitir í Orkurammanum uppfærast útfrá ns sem eru með bláum lit (s.s lengd kuldabruá)		
<i>orkuramminn er prentaður er góð jarlægja bláa litinn úr reitum (s.s singar og kuldabryr), þ.e. nota "No fill"</i>	"Loka" U-gildi	
	Veljið af lista	
	Innsláttarreitir	
	Einangrunarþykktir	
Flatarmál byggingarhluta		
<u>Byggingarhluti</u>	<u>Flatarmál (m²)</u>	
Þak	313.0	
Steyptir veggir	477.0	
Léttir veggir	0.0	
Gólf (Botnplata)	152.0	
Gluggar	291.0	
Hurðir	24.0	
Heildarfermetrafjöldi gólfs	1100.0	
<i>kuldabruá þarf að slá inn hverja fyrir sig í Töflu 3: :uldabryr til vinstri</i>		
Veljið gerð byggingarhluta		
<u>Þak</u>	<u>U - gildi</u>	<u>Ein. Þykkt [mm]</u>
Létt þak	0.00	225000
<u>Steyptir veggir</u>		
Steyptur veggur einangraður að innan	0.40	86
<u>Léttir veggir</u>		
Léttur veggur	0.30	133
<u>Gólf</u>		
Gólf - Sökkull með innveggjum	0.30	176
<i>pfærslur á töflunni hér að ofan skal gera í skjalinu "Þykkt einangrunar". öflur í skjalinu Þykkt einangrunar og uppfærast sjálfkrafa ingum sem eru gerðar á því skjal. Best er að nota flýttivísana t til þess að komast á viðeigandi stað í skjalinu unar. (T.d. Ef valið er valmöguleikinn "Annað" er nauðsynlegt að uppfæra U-gildi og u Þykkt einangrunar en EKKI skrifa þau beint inn í reitina í töflunni að ofan)</i>		